

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## 特技の追加呪文リスト『宿命の種族』

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』、『(F)』、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』、『(O)』

**CDS:PE** ( <http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/> ) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	《永遠の力》追加呪文 [コード]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
心術	<b>ヒロイズム</b>	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	<b>ウェイクス・オヴ・ファティグ</b>	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
心術	<b>ヒロイズム、グレーター</b>	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、[恐怖]効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									[3.5e]
死霊術	<b>ウェイクス・オヴ・イグゾースション</b>	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。									[3.5e]

系統	《恐ろしい専制》追加呪文 [ヘクスタ]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
死霊術	<b>スケー</b>	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。									[3.5e]
召喚術	<b>エヴァーズ・ブラック・テンタクルス</b>	lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造し、この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーに対して、組みつき1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+8+1/lv; この判定に成功すると、1d6+4点の魔法の殴打ダメージを与える)。また、これに組みつかれていない場合でも、移動するためのコストが2倍となる。									[3.5e]
心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									[3.5e]
死霊術	<b>アイバイト</b>	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満: 恐慌、昏睡、不調状態」、「4~9HD: 恐慌、不調状態」、「10HD以上: 不調状態」。									[3.5e]
心術	<b>ダイヤモンド</b>	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェション呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。									[3.5e]
心術	<b>ドミネイト・モンスター</b>	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									[3.5e]

系統	《輝く火》追加呪文 [ペイロア]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
力術	<b>スコーチング・レイ</b>	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上
	[火] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。ただし、これらの光線の目標は、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。									[3.5e]

系統	《遥かなる地平》追加呪文 [ファランゲン]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/2]
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									[3.5e]
力術	<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	lv:3	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者を中心とした半径20ftの球体1つ
	[力場](エーテル界呪文) 術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す。この範囲内には、中型クリーチャー10体程度が入ることができ、外側からの攻撃に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、この範囲内にいる場合、「台風(DMG p93)」以下の風力効果と、「熱気や冷気の環境(DMG p303)」の害が遮断される。									[3.5e]
変成術	<b>オーヴァーランド・フライト</b>	lv:5	PHB p213	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「飛行移動速度40ft(標準)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧か中〜重荷重である場合、この速度は30ftとなる。また、非致傷ダメージを受けることなく、「速歩」相当の野外移動を行える(PHB p161参照)。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									[3.5e]

系統	《遙かなる地平》追加呪文 [ファランゲン]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2/2]
幻術	シャドウ・ウォーク		lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいないといけない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。										[3.5e]

系統	《秘術の洞察》追加呪文 [ボカブ]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
占術	トゥルー・ストライク		lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。										[3.5e]
占術	アーケイン・サイト		lv:3	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する(系統を識別するための(呪文学)判定も可能)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。										[3.5e]
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド		lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。										[3.5e]
占術	アーケイン・サイト、グレーター		lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する。また、自動的に、稼動している呪文を識別する。さらに、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。										[3.5e]
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス		lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。										[3.5e]

系統	《秘密の囁き》追加呪文 [ヴェクナ]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
幻術	ディスプレイス・セルフ		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン		lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。										[3.5e]
変成術	グリブネス		lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」、「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。										[3.5e]
占術	アーケイン・アイ		lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合は1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合は1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めている間は、この器官は移動を停止する。										[3.5e]
占術	ブライング・アイズ		lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これは、有効距離120ftの視覚を持ち、術者が与えた日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。 <small>[微小サイズの人造: AC18(+8サイズ); 1hp; 飛行30ft(完璧); &lt;隠れ身&gt;+16、&lt;視認&gt;+1/lv(最大+15); この距離を超えて離れると消滅する]</small>										[3.5e]
占術	アナライズ・ドゥウエオマー		lv:6	PHB p198	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャーか物体
	術者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調べることができる(1回のフリー・アクション)。このことによって、魔法のアイテムは「起動方法と残りチャージ数」、クリーチャーと物体は「稼動している呪文とその術者レベル」を知覚できる。ただし、通常の呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。 <small>[焦点具: 宝石のレンズ1つ(1,500gp)]</small>										[3.5e]
防御術	マインド・ブランク		lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。										[3.5e]

系統	《不死の運命》追加呪文 [ウィー・ジャス]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/2]
死霊術	フォールス・ライフ		lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、反生命の力によって、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。										[3.5e]
死霊術	ホールト・アンデッド		lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 3体までのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、麻痺状態(PHB p310)となる。また、知性を持たないアンデッドは、この呪文のセーブを行うことができない。ただし、攻撃やダメージを受けたアンデッドからは、この呪文が終了する。										[3.5e]
死霊術	ブライト		lv:5	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	頑硬・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した植物1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャーではない植物: 即座に枯れる(セーブ不可)」、「植物クリーチャー: 1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑硬・半減)」。										[3.5e]

系統	《不死の運命》追加呪文 [ウィー・ジャス]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2/2]
死霊術	フィンガー・オヴ・デス		lv:7	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。										[3.5e]

系統	《法は神聖にして犯すべからず》追加呪文 [聖カスパート]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
幻術	カラー・スプレー		lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が“爆発”か“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。										[3.5e]

心術	デイズ・モンスター		lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]

心術	サジェスチョン		lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。										[3.5e]

変成術	パスウォール		lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 接触した一地点を中心とした、5ft×8ftの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ5ftの一時的な穴を開ける。また、この穴の深さは、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属や金属よりも硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。										[3.5e]

心術	サジェスチョン、マス		lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。										[3.5e]

心術	パワー・ワード・スタン		lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(4d4ラウンド), 51〜100hp(2d4ラウンド), 101〜150hp(1d4ラウンド), 151hp〜(効果なし)」。										[3.5e]